

MONOLOGOS PERSONAJES

**Barbo, el pescador:** (Se encuentra pescando junto a su carro, posee algunas cañas y red de pesca. Espera un grupo de aprendices pero le sorprende que sean tantos)

-¿Pero qué es lo que estoy viendo por ahí?

- Dije que me trajeran algún aprendiz, pero...¿Tantos..?

-¿De donde habéis salido?

-Ah...Ya...¿ Sois los fenicios o los griegos...verdad? Ya me habían dicho que estaba llegando a estas tierras buena mano de obra. ¡Ya era hora! Por aquí han pasado tantas civilizaciones como brazos de este hermoso río. ¡Por cierto! ¿Sabéis como se llama? (Algún niñ@ responde Guadalquivir). ¡No! Ese será otro...este se llama Tartesos...nuestro mejor aliado para el comercio. ¿Y qué podemos encontrar por aquí? Pues, gracias a nuestro Dios Gerión; agradable clima y buenas tierras, apropiadas para el cultivo de la vid, del olivo, el trigo y abundante pasto para el ganado...¡Comen tanto que parece que van a reventar! Las vacas y toros marismeños, cabras serranas blancas y negras, las mejores ovejas merinas, cuya lana es muy apreciada en todo el Mediterráneo...

-¡Uy, pero que despiste! Que no os he dicho como me llamo. Me llaman Barbo. Sí, como el pescado, aunque yo soy el pescador, hijo de pescadores, gente honrada y trabajadora ...y que decir de los peces, hay tantos que se podrían alimentar tres reinos. Estos que llevo en mí carro serán secados y salados para alimento de los cartagineses, griegos y egipcios. Se guardarán en ánforas, para conservarlos y transportarlos por este río hasta tierras lejanas. Anguilas, colmillejas, lubinas, doradas, albures y nuestro famoso grandote y barbudo esturión, muy apreciado por su carne y esa rica hueva, llamada caviar...manjar de dioses, ¡Ay... se catará o no se catará!...Por cierto...¿Os he contado la leyenda de Gerión?

- Gerión era un monstruo gigante con tres cuerpos, tres cabezas, seis brazos que poseían tres espadas, una lanza y un arco. Un día estaban Gerión y su perro en la cabaña del ganado, cuando apareció el Dios Hércules, éste le robó su rebaño. Gerión fue en busca de venganza y luchó contra Hércules, pero no venció...Hércules le lanzó una flecha envenenada que acabó con él... ¡Ni los Dioses están en paz! No sé dónde vamos a llegar.

(Se dará comienzo a las actividades: Caña de pesca y nudos marineros. El pescador enseñará al grupo como se coloca y recoge la caña y después hará una demostración de cómo se hacen algunos nudos marinero)

-Con tantos aprendices no voy a dar abasto, necesitaré ayuda...o tendréis que venir otro día, ya tengo el carro lleno de pescado y otros enseres para llevarlos al mercado...a no ser que me compréis la mercancía y así os acompaño en vuestro recorrido para enseñaros nuestra humilde y sencilla vida en este territorio ...

**(Barbo el pescador y el grupo van al encuentro de Chamota la alfarera)**

**PERSONAJE - CHAMOTA LA ALFARERA**

**-Chamota la alfarera:** (El grupo se va acercando donde se encuentra la alfarera realizando su tarea).

**C-** ¡Hombre Barbo!..pero, me dijiste unos cuantos aprendices y veo que traes todo un ejército.

**B-** Los fenicios no tienen barcos, son pueblos flotantes.

**C-** Qué exagerado eres Barbo, es que todos los días llegan al embarcadero desde tierras lejanas, fenicios, griegos y otros que se van colando por este río. A este paso no vamos a parar...mís manos están ya cansadas de acariciar y apretar esta arcilla que a veces se hace de rogar.

¿Y a toda esta pobre gente traes para enseñarles nuestros oficios? ¡A propósito de traer! ¿Me traes los albures que te encargué y el caviar para que lo pruebe? A ver si lo cato. Ya te hice las basijas para la salazón. Muchos esturiones son los que pescáis y la mayoría de lo capturado se va para Roma. ¡Ojú con los romanos ! Cuando empiecen a llegar, otro gallo cantará.

**B-** Claro, mí querida Chamota, ahora te toca enseñarles a manejar el barro, hay que aprovechar la buena racha y ¡Sí! Te he traído buen pescado y el caviar....lo catarás y ya me contarás.

**C-** ¡Qué poderío querido amigo! Cómo se nota que nos vamos organizando. Muy bien Barbo, me habéis pillado con las manos en la masa.

¡A ver forasteros! Primero ablandamos la arcilla, luego creamos una forma, la desarrollamos, decoramos y finalmente se pone al sol o se hornea y ya está. Podemos utilizar algunas herramientas, como las espátulas de madera o caña, también algunos minerales y metales, y por supuesto vuestra imaginación, nosotros los lugareños somos gente muy creativa, es lo que da esta tierra, paraíso diverso. Seguro que Barbo os ha explicado cosas sobre su río, pero yo os puedo decir que esta tierra nos regala con la ayuda de nuestras manos, plata, oro, cobre y estaño con el que hacemos el bronce. Además de cereales, sal, pieles, perfumes, tejidos, vídreos y como no, la mejor arcilla para nuestras vasijas. Como la que tengo aquí preparada para tí Barbo, no se te vaya a olvidar...

Y ahora, antes de que el sol caliente el barro, daremos comienzo a nuestro taller artesano. ¿Estáis preparados?

(Se dará comienzo a la actividad del barro, la alfarera y el pescador si así fuera necesario dividirán al grupo en dos, una parte se quedará con ella y la otra se irá con Barbo a realizar actividades en una zona un poco apartada. Cuando terminen se hará el cambio).

**ACTIVIDADES:**

- **El juego de la erosión.** ( Se forman varios grupos, unos son los árboles que se encuentran sobre unos papeles de periódicos a modo de tierra, mientras que los otros representan el río. Cuando el agua pasa cerca de los árboles va arrancando periódicos a su paso hasta que apenas queden árboles en pie, éstos van cayendo hasta quedar muy pocos o ninguno)
- **Terminar de rellenar las fichas explicativas.**